

Изпит по "Основи на програмирането"

Задача 6. Билети за филм

Трябва да напишете програма, която чете три цели числа **a1**, **a2**, **n** въведени от потребителя и генерира номера за билети, които се състоят от следните **4** символа:

- Символ 1: символ с **ASCII код** от **a1** до **a2 - 1**
- Символ 2: цифра от **1** до **n - 1**
- Символ 3: цифра от **1** до **n / 2 - 1**
- Символ 4: цифрова репрезентация (ASCII код) на символ 1

След като са изпълнени условията се генерира следния билет:

"{Символ 1}-{Символ 2}{Символ 3}{Символ 4}"

Вход

- **a1** – цяло число в интервала [65... 89]
- **a2** – цяло число в интервала [66... 91]
- **n** – цяло число в интервала [1... 10]

Изход

На конзолата трябва да се отпечата **всички билетни номера**, на които числовата репрезентация на **символ 1** е нечетна и **сборът** на **символ 2**, **символ 3** и **символ 4** е нечетен.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
86 88 4	W-1187 W-3187	Символ 1 в началото е W(ASCII код 87); Символ 2 = 1; Символ 3 = 1; Символ 4 = 87; Проверяваме дали Символ 1 е нечетен. Сборът от Символ 2 + Символ 3 + Символ 4 = 89 също е нечетен. Генериран билет: W-1187 и продължаваме с генериране на следващи билети.
71 74 6	G-1171 G-2271 G-3171 G-4271 G-5171 I-1173 I-2273 I-3173 I-4273 I-5173	
69 72	E-1169 E-3169	

4	G-1171 G-3171	
---	------------------	--

JavaScript - Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
(["86", "88", "4"])	W-1187 W-3187	<p>Символ 1 в началото е W(ASCII код 87);</p> <p>Символ 2 = 1;</p> <p>Символ 3 = 1;</p> <p>Символ 4 = 87;</p> <p>Проверяваме дали Символ 1 е нечетен.</p> <p>Сборът от Символ 2 + Символ 3 + Символ 4 = 89 също е нечетен.</p> <p>Генериран билет: W-1187 и продължаваме с генериране на следващи билети.</p>
(["71", "74", "6"])	G-1171 G-2271 G-3171 G-4271 G-5171 I-1173 I-2273 I-3173 I-4273 I-5173	
(["69", "72", "4 "])	E-1169 E-3169 G-1171 G-3171	