

# Изпит по "Основи на програмирането"

## Задача 2. Снимачен ден

Вие сте режисьор на филма "Програмирането е забавно", като имате определено време за снимки. От вас се иска да напишете програма, с която ще разберете дали **снимачният ден ще ви стигне** да заснемете филма. Снимачният ден започва с **подготовка на терен**, което е **15 процента** от времето за снимки! Филмът има определен **брой сцени**, които се заснемат за **определено време**.

### Вход

От конзолата се четат **3 реда**:

1. Време за снимки – **цяло число** в диапазона [0... 1440]
2. Брой сцени – **цяло число** в диапазона [5... 25]
3. Времетраене на сцена – **цяло число** в диапазона [20... 90]

### Изход

На конзолата да се отпечата един ред:

- Ако времето за заснемане на филма **ви стигне**:  
"You managed to finish the movie on time! You have {останало време} minutes left!"
- Ако времето **НЕ ВИ** стигне:  
"Time is up! To complete the movie you need {нужно време} minutes."

Останалото време да се закръгли до най-близкото цяло число.

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
120 10 11	Time is up! To complete the movie you need 8 minutes.	Подготовката на терен => $120 * 0.15 = 18$ минути. <b>Време за заснемане на сцените</b> => $10 * 11 = 110$ <b>Необходимо</b> време: 128 минути Времето за снимки е 120 => <b>8 минути не стигат</b> за снимки.
60 15 3	You managed to finish the movie on time! You have 6 minutes left!	

### JavaScript - Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
(["120", "10", "11"])	Time is up! To complete the movie you need 8 minutes.	Подготовката на терен => $120 * 0.15 = 18$ минути. <b>Време за заснемане на сцените</b> => $10 * 11 = 110$ <b>Необходимо</b> време: 128 минути Времето за снимки е 120 => <b>8 минути не стигат</b> за снимки.
(["60", "15", "3"])	You managed to finish the movie on time! You have 6 minutes left!	